for lus

i++

```
var i=5;

i=i+1;
```

i wordt dus 6

kan ook geschreven worden als:

```
i++;
```

Lussen

code meerdere malen herhalen

For lus

bijhouden hoeveel keer herhaald moet worden met een teller (i)

Opbouw

```
for(i=0; i<3; i++){...
```

- initieel i ingesteld op beginwaarde, meestal 0

- vervolgens aangeven hoeveel keer code herhaalt, m.b.v. conditie en teller i
bv. zolang als i kleiner is dan 3

- i wordt na elke doorloop van te herhalen code verhoogt (of soms verlaagt) : i++)

javascript

code moet 3 keer herhaald worden:

```
for(i=0; i<3; i++){
    opdrachten;
}
```

```
for(i=0; i<3; i++){
    opdrachten;
}
```

begin i=0

is i<3 (waar, want i=0)

    doe de opdrachten

verhoog i met 1, dus i=1

(einde eerste keer dat loop doorlopen wordt)

```
for(i=0; i<3; i++){
    opdrachten;
}
```

is i<3 (waar, want i is nu 1)

doe de opdrachten

verhoog i met 1, dus i=2

(einde tweede keer dat loop doorlopen wordt)

```
for(i=0; i<3; i++){
    opdrachten;
}
```

is i<3 (waar, want i is nu 2)

doe de opdrachten

verhoog i met 1, dus i=3

(einde derde keer dat loop doorlopen wordt)

```
for(i=0; i<3; i++){
    opdrachten;
}
```

is i<3 (niet waar, want i is nu 3)

stop met de hele loop en ga verder in script

```
for(i=0; i<3; i++){
    opdrachten;
}
```

Hou er rekening mee dat er vanaf 0 geteld wordt!

```
for(i=0; i<3; i++){
    console.log(“Hello for World”);
}
```

voorbeeld

```
for (i=1; i<=10; i++)

{

 document.write("Wat een mooie dag.<br/>");

}
```

Hoeveel keer wordt de zin afgedrukt?

Oefening stap

Laat de zin 'Ik neem een stap' 10 keer loggen in de console d.m.v. een for loop

gebruik een variabele met naam stap i.p.v. i

stap moet beginnen met 0

```
for (stap = 0; stap < 10; stap++) {
    console.log('Ik neem een stap');
}
```

Oefening

Laat de zin “Is de les bijna gedaan?” 5 keer afdrukken op het scherm.

Start met i=7

```
for (i=7; i <= 11; i++) {
 document.write('Is de les bijna gedaan?<br>');
}
```